

OGŁOSZENIE O WSTĘPNYCH KONSULTACJACH RYNKOWYCH

Zamawiający:

MUZEUM WARMII I MAZUR W OLSZTYNIE, reprezentowane przez Dyrektora Muzeum

Osoby wyznaczone do kontaktu:

1. W kwestiach formalnych: Mariusz Korpalski,
tel.: 604-608-102, e-mail: przetargi@muzeum.olsztyn.pl ;
2. W kwestiach merytorycznych: Maciej Bułkowski,
tel.: 601-929-201, e-mail: maciej.bulkowski@gmail.com

Uwaga: Wszelką korespondencję kierowaną do Zamawiającego należy opatrzyć dopiskiem:

„Wstępne Konsultacje Rynkowe związane z postępowaniem o udzielenie zamówienia publicznego na opracowanie mini gry 3D w ramach projektu: Mikołaj Kopernik na zamku w Olsztynie i jego tablica astronomiczna - dostosowanie Muzeum Warmii i Mazur do utrzymania dotychczasowej i prowadzenia nowoczesnej działalności kulturalnej”.

I. Podstawa prawna:

Wstępne Konsultacje Rynkowe prowadzone są na podstawie art. 84 ustawy z dnia 11 września 2019 r. Prawo zamówień publicznych oraz zgodnie z *Regulaminem przeprowadzania wstępnych konsultacji rynkowych*, opublikowanym na stronie internetowej Zamawiającego.

II. Przedmiot zamówienia oraz cel prowadzenia wstępnych konsultacji rynkowych:

1. Zamawiający ogłasza Wstępne Konsultacje Rynkowe związane z postępowaniem o udzielenie zamówienia publicznego na opracowanie mini gry 3D w ramach projektu Mikołaj Kopernik na zamku w Olsztynie i jego tablica astronomiczna - dostosowanie Muzeum Warmii i Mazur do utrzymania dotychczasowej i prowadzenia nowoczesnej działalności kulturalnej.
2. Celem Wstępnych Konsultacji Rynkowych jest uzyskanie przez Zamawiającego informacji które mogą być wykorzystane przy planowaniu, przygotowaniu lub przeprowadzeniu postępowania o udzielenie zamówienia w szczególności opisu przedmiotu zamówienia oraz SWZ z zachowaniem zasady uczciwej konkurencji w postępowaniu na opracowanie mini gry 3D w ramach projektu: Mikołaj Kopernik na zamku w Olsztynie i jego tablica astronomiczna - dostosowanie Muzeum Warmii i Mazur do utrzymania dotychczasowej i prowadzenia nowoczesnej działalności kulturalnej, w zakresie m.in.:
 - 1) przygotowania, opracowania i wdrożenia:
 - a) interaktywnej aplikacji - minigry w technologii Unreal Engine 3D (wirtualnej rzeczywistości) pokazującej zasadę działania tablicy astronomicznej. W celu stworzenia aplikacji należy opracować i zaprojektować:
 - teoretyczny model zasady działania tablicy,
 - modele 3D kruzganków oraz elementów architektonicznych zamku w Olsztynie,
 - cyfrową rekonstrukcję 3D tablicy astronomicznej z uwzględnieniem systemu zwierciadeł,
 - interaktywny model 3D tablicy pozornego ruchu słońca oraz wizualizacji położenia słońca,
 - b) stworzona aplikacja musi uwzględniać w szczególności:

- współpracę z ekranem dotykowym,
- działać na urządzeniach z systemem co najmniej: Android, iOS,
- wykorzystywać rzeczywistość rozszerzoną (AR) w celu pokazania refleksji pozornego ruchu słońca w różnych dniach,
- być przygotowana do dystrybucji w sklepach Appstore oraz Google Play,
- przygotowanie kodów QR jako znaczników AR oraz linków do pobrania aplikacji,
- aplikacja ma umożliwiać wcielenie się w postać pomocnika Mikołaja Kopernika, a tym samym umożliwiać zwiedzanie zamku Olsztyńskiego oraz zapoznanie się z zasadą działania tablicy astronomicznej.

2) Konsultacje dotyczyć będą także:

a) aspektów technologicznych aplikacji w tym:

- możliwości rozbudowy o kolejne elementy zamków w zakresie zwiedzania także oddziałów zamku,
- sposobu wdrożenia i późniejszego wsparcia zamawiającego jak i użytkowników poprzez dostosowywanie do nowszych wersji systemów operacyjnych i urządzeń,
- wdrożenia i obsługi powdrożeniowej aplikacji;

b) parametrów technicznych urządzeń niezbędnych do korzystania z aplikacji oraz obsługi wystawy;

c) realizacji projektu, w tym:

- wymogów odnoszących się do wzoru umowy w zakresie: warunków realizacji zamówienia, terminu wykonania zamówienia odniesieniem się do harmonogramu projektu wraz z podziałem etapy realizacji, sposobu rozliczenia, praw autorskich, zasad licencjonowania;

d) wymogów odnoszących się do dokumentacji przetargowej

3. Pozyskane informacje pozwolą na przygotowanie dokumentacji dotyczącej postępowania o udzielenia zamówienia publicznego zgodnie z przepisami ustawy z dnia 11 września 2019 r. Prawo zamówień publicznych, tak aby wykonany przedmiot zamówienia mógł w jak najwyższym stopniu spełniać potrzeby Zamawiającego.
4. Przykładowe zagadnienia, które będą poruszane podczas wstępnych konsultacji rynkowych zostały zamieszczone w załączniku nr 2.
5. W toku Wstępnych Konsultacji Rynkowych Zamawiający jest uprawniony do ograniczenia lub rozszerzenia zakresu ich przedmiotu do wybranych przez siebie zagadnień, o ile w jego ocenie-pozwoli to na uzyskanie wszystkich istotnych informacji dla planowanego postępowania o udzielenie zamówienia publicznego.
6. Uczestnik konsultacji trakcie ich trwania przedstawi opracowaną przez siebie przykładową koncepcję gry 3D działającą w wirtualnej rzeczywistości, opis głównych wymagań technicznych. Uczestnik zapewni środowisko niezbędne do przeprowadzenia demonstracji koncepcji gry. Zamawiający zapewni dostarczenie energii elektrycznej i sygnału internetowego.

III. Zgłoszenie do udziału we wstępnych konsultacjach rynkowych:

1. Podmioty zainteresowane udziałem we Wstępnych Konsultacjach Rynkowych składają zgłoszenia do udziału (załącznik nr 1).
2. Każdy podmiot może złożyć tylko jedno zgłoszenie wraz z wymaganymi załącznikami. Uczestnik może w trakcie demonstracji koncepcji złożyć projekt koncepcji wraz z wymaganiami technicznymi.

3. Zgłoszenie powinno być podpisane przez osobę/y upoważnione w dokumentach rejestrowych podmiotu do reprezentacji Wykonawcy lub posiadającą odpowiednie pełnomocnictwo do udziału w konsultacji udzielone przez osobę/y upoważnioną/e do reprezentacji Wykonawcy. Muzeum wezwie zainteresowane podmioty, które w terminie nie złożyły wymaganego pełnomocnictwa do jego złożenia w wyznaczonym terminie, pod rygorem pominięcia zgłoszenia do udziału we Wstępnych konsultacjach Rynkowych.
4. Zgłoszenia można składać:
 - 1) osobiście, w siedzibie Zamawiającego w zamkniętej kopercie z opisem „Zgłoszenie do udziału we Wstępnych Konsultacjach Rynkowych na opracowanie mini gry 3D w ramach projektu *Mikołaj Kopernik na zamku w Olsztynie i jego tablica astronomiczna - dostosowanie Muzeum Warmii i Mazur do utrzymania dotychczasowej i prowadzenia nowoczesnej działalności kulturalnej*”
 - 2) za pośrednictwem poczty elektronicznej na adres: przetargi@muzeum.olsztyn.pl
5. Termin składania zgłoszeń: **13.01.2023 r. godz. 11.00**. Decyduje data wpływu zgłoszenia do Zamawiającego.
6. Zamawiający nie jest zobowiązany do zaproszenia do udziału we wstępnych konsultacjach rynkowych wszystkich podmiotów, które złożą zgłoszenie do udziału po wyznaczonym terminie.

IV. Zasady prowadzenia wstępnych konsultacji rynkowych:

1. Wstępne Konsultacje Rynkowe prowadzone będą zgodnie z przepisami ustawy Prawo zamówień publicznych oraz postanowieniami *Regulaminu przeprowadzania Wstępnych Konsultacji Rynkowych* opublikowanego na stronie internetowej Zamawiającego.
2. Warunkiem udziału we Wstępnych Konsultacjach Rynkowych jest złożenie zgłoszenia, stanowiącego Załącznik nr 1 do Ogłoszenia, przez osobę umocowaną do reprezentacji zgłaszającego, w terminie określonym w Ogłoszeniu.
3. Zaproszenie zostanie przesłane na adres e-mail wskazany w zgłoszeniu do udziału we Wstępnych Konsultacjach Rynkowych.
4. Wstępne Konsultacje Rynkowe prowadzone będą w języku polskim. Do dokumentów sporządzonych w językach innych niż polski należy dołączyć tłumaczenia na język polski.
5. Wstępne Konsultacje Rynkowe mają charakter jawny, z zastrzeżeniem § 3 ust. 6 *Regulaminu przeprowadzania Wstępnych Konsultacji Rynkowych*.
6. Wstępne Konsultacje rynkowe mogą być prowadzone w jednej lub kilku formach:
 - 1) wymiana korespondencji w postaci pisemnej lub elektronicznej;
 - 2) wideokonferencji z uczestnikami;
 - 3) spotkania indywidualnego z uczestnikami;
 - 4) spotkania grupowego z uczestnikami.
7. Termin zakończenia Wstępnych Konsultacji Rynkowych przewidywany jest na: **06.02.2023 r.**

Załączniki:

- wzór zgłoszenia do udziału we Wstępnych Konsultacjach Rynkowych (*załącznik nr 1*);
- przykładowe zagadnienia, które będą poruszane podczas wstępnych konsultacji rynkowych (*załącznik nr 2*).